

Objectifs de la formation	Maîtriser la méthodologie des mises en œuvre des univers. Ce cours est destiné aux futurs Designers BO en charge de la conception des univers métier et de leur distribution auprès des utilisateurs finaux.
Durée	2 à 3 jours



LE ROLE DU DESIGNER D'UNIVERS	
CREATION D'UN UNIVERS A PARTIR DE L'ASSISTANT	
CREATION D'UN UNIVERS MANUELLEMENT (SCHEMA SANS BOUCLES)	
LA MAINTENANCE DES UNIVERS (SCHEMA AVEC BOUCLES)	
CREATION D'OBJETS DYNAMIQUES (LES FONCTIONS @ DE BUSINESS OBJECTS)	
METHODOLOGIE DE MISE EN ŒUVRE D'UN PROJET BUSINESS OBJECTS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Initialisation ➤ Pré-Etude ➤ Analyse ➤ Cycle de réalisation ➤ Mise en Production ➤ Evolution
APPROFONDIR LES CONNAISSANCES	
LES TABLES D'AGREGATS	
LES TABLES D'HISTORIQUES	
UTILITE DES CONTEXTES DANS DES CIRCONSTANCES PARTICULIERES	