

Plan de cours Business Objects phase 1 : Reporter-explorer débutant 1^{ère} journée

I. Les concepts

- Administration des données de l'entreprise
- Les bases de données relationnelles :
 - La société fictive Kiventou : Gérer l'historique de l'information avant les ordinateurs
 - L'informatique traditionnelle : fichiers plats
- Les outils d'aide à la décision :
 - Définition des requêtes SQL
 - La restitution des informations
- La structure arborescente

II. L'outil de restitution des informations : Reporter / Explorer V5 de BUSINESS OBJECTS

- Assistant *Créer un Document*
- Description de l'éditeur de requête : *Obtenir les données*
 - Objets
 - Interface unique
 - Seulement les parties classes/objets & résultats
 - Exemple de requête simple
 - Cube / Gestionnaire de données
 - Nommer la requête
 - Présentation des boutons du cube : *Editer, supprimer, rafraîchir, purger*
- Je crée mon premier tableau ou bloc : *Manipuler les données*
 - Gestionnaire de rapports
 - Formatage : Filtres, tris, calculs automatiques
 - Format de cellule
- Principes de sélection : *Manipuler les tableaux, les colonnes*
- Imprimer un document (Mise en page, entête et pied de page)
- La fenêtre *Rotation*
- Le format du tableau (ou carte d'identité du tableau)
- Gestion des rapports : *Dupliquer, Renommer, etc...*
- Enregistrer puis expliquer au tableau la structure d'un document/rapport/bloc
- Les graphiques : présenter différemment les mêmes données
- Les ruptures, les sections

Plan de cours Business Objects phase 2 : Reporter-explorer 2^{ème} journée

- Conditions
(sauf les opérateurs *à la fois* et *sauf*, ainsi que les opérandes *calculs* et *sous-requête*)
 - Conditions prédéfinies
 - Filtre (éditeur de requête)
 - Conditions simples
 - Invites
 - Conditions multiples
- Les calculs :
 - Formules simples
 - Alerteurs
 - Grouper les données
 - Variations
 - Champs spéciaux
- Créer une deuxième requête
- Synchroniser

Plan de cours Business Objects phase 3 : Reporter-explorer averti

- Les formatages élaborés :
 - Formater les sections : pliage, pagination
 - Formater les filtres : globaux ou dynamiques
 - Formater les tris : tris personnalisés
- Explorer
- Partager des documents
- HTML

Plan de cours Business Objects phase 4 : Expert

III. Requêtes élaborées

- Concept de priorité
- Opérateurs *à la fois* et *sauf*
- Combinaison de requêtes (*Intersect*, *Minus*)
- Sous-requêtes (*All*, *Any*)
- Conditions suivant un calcul

IV. Formules et variables

- Créer une variable
- Fonctions usuelles (*AucunFiltre*, *EstNul*, *FormatDeNombre*, *SousChaîne*...)
- Somme Cumulative, variations, fonction *Précédent*
- Si... Alors... Sinon

V. Contextes et syntaxe étendue

- Opérateur *Dans*
- Utilisation des mots-clés (*Corps*, *Bloc*, *Rapport*, *Document*)
- Les contextes de calcul

Plan de cours Supervisor

- Présentation du référentiel
- Création du référentiel
- Profils utilisateurs par défaut
- Propriétés des groupes et utilisateurs
- Restrictions sur les modules
- Accès aux univers
- Partage des documents
- Maintenance du référentiel

Plan de cours Designer

I. INTRODUCTION

- Les concepts
- Quel est le rôle du designer d'univers ?
- Un peu de vocabulaire
- Présentation de la base de données FRI-Education
- L'univers à réaliser

II. CREER L'UNIVERS

II.1 L'environnement de travail

- Une construction par étapes
- Définir les paramètres de l'univers
- Connecter l'univers à la base de données : principes, mise en œuvre, paramétrages

II.2 La structure logique de l'univers

- Insérer les tables nécessaires à l'univers
- Les jointures : définitions et exemples
- Insérer les jointures nécessaires à l'univers

- Les cardinalités : définition, utilité, mise en œuvre
- Les boucles : définition et contraintes
- Deux méthodes pour résoudre les problèmes de boucles : alias et contextes

II.3 Les classes et les objets de l'univers

- Les concepts : définitions, contraintes, ergonomie
- Les propriétés des objets : la clause SELECT
- Donner une signification précise aux objets : la clause WHERE
- Les indicateurs : concepts de calcul et de mise en œuvre
- Un cas particulier : les objets de type *Date*
- Les conditions prédéfinies

III. CONDUIRE UN PROJET BUSINESS OBJECTS

- Initialisation du projet
- Etude préalable
- Analyse des besoins
- Mise en œuvre
- Tests de fiabilité et d'ergonomie

- Distribution des univers et des états
- Maintenance et évolutions

IV. ENRICHIR UN UNIVERS

- Comment gérer les objets personnels ?
- Mise en place des hiérarchies pour l'exploration
- Retour sur les problèmes de boucles : un cas particulier
- Retour sur les contextes : un cas particulier
- Personnaliser les listes de valeurs
- Les fonctions spéciales de Business Objects : fonctions @
- Gestion des tables d'agrégats : fonction @Aggregate_Aware
- Lier des univers

V. ETUDE DE CAS

- Créer un univers et des états à partir d'une base de production
- Créer un univers et des états à partir d'un datawarehouse