

<b>Pré Requis</b>	Maîtriser les commandes de Windows 95/98, avoir les notions internet et site Web
<b>Objectifs</b>	Concevoir des sites Web contenant des graphiques vectoriels et bitmap, du mouvement, de l'audio, des formulaires et de l'interactivité
<b>Durée</b>	3 jours



## PRINCIPES

Principe de fonctionnement de flash  
Le menu  
Les fenêtres flottantes  
Paramétrer le logiciel

## IMPORTATIONS

Importation des images vectorielles  
Importation des images bitmaps  
Importation des sons

## DESSINER

Dessiner dans Flash  
Les bibliothèques  
Utiliser les outils de traits, les couleurs  
Sélectionner et transformer les objets  
Travail sur le texte

## TRAVAIL SUR LES ANIMATIONS

Les symboles graphiques, d'animation et de boutons  
Les occurrences  
Les animations  
Les images clé, les animations interpolées, les trames  
Placer un son dans l'animation  
Créer un pré-chargeur  
Les couches  
Les scènes et actions

## INCORPORER FLASH DANS LE SITE

Publier l'animation  
L'exportation des animations  
La compression du texte et du son  
Le format swf