

Pré requis	Avoir suivi le cours L-D-JV ou avoir un niveau équivalent
Objectifs de la formation	Développer avec Java des applications distribuées pour accéder notamment à des SGBD.
Durée	4 Jours



MISE A PLAT D'ELEMENTS FONDAMENTAUX	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les différents modèles d'évènements ➤ Les exceptions 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Classe Vector et autres outils
OPTIMISATION GRAPHIQUE	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Requêtes asynchrones ➤ Surcharge de la méthode Update() 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Le double buffering ➤ Les classes MediaTracker et PixelGrabber
LES THREADS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les différents états d'un thread ➤ Création ➤ Exécution 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Contrôle de l'état d'un thread ➤ Synchronisation
LES ENTREES / SORTIES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les classes Reader et Writer ➤ Les classes ObjectInputStream et ObjectOutputStream ➤ La sérialisation 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ La persistance ➤ L'externalisation ➤ Flot avec fichier
ENTREES SORTIES RESEAU / LE CLIENT SERVEUR	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Stream socket sur TCP ➤ Datagram socket sur UDP ➤ Flot avec socket 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Un programme serveur ➤ Un programme client
INTERACTION SGBD : JDBC	<ul style="list-style-type: none"> ➤ LE GESTIONNAIRE JDBC ➤ Les quatre types de pilotes ➤ Connexion à une base distante ➤ Informations sur la base : classe, DatabaseMetaData ➤ Exécution de requêtes SQL depuis Java 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Optimisation : prepare()/execute() ➤ Correspondance entre les données SQL et Java ➤ Architecture 3-tiers, multi-tiers
METHODES NATIVES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Limites d'utilisation ➤ Définition et appel ➤ Création du fichier « header » : utilitaire javah 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conversion de chaîne de caractères Java/c
SECURITE, APPLETS SIGNEES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Le couple clé publique / clé privée selon RSA ➤ Signature ➤ Base de sécurité ➤ Création de certificat, clé, signature : javakey 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Démarche à suivre pour le fournisseur ➤ Démarche à suivre pour l'utilisateur client
OBJETS DISTRIBUES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Présentation de la norme CORBA : IDL, BOA, ORB et IIOP ➤ Technologie Java : RMI, couche transport, stubs et skeletons 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Le compilateur rmic ➤ Le démon rmiregistry ➤ Comparaison CORBA/RMI/DCOM
INTRODUCTION AUX JAVA BEANS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Des composants réutilisables 	