

<b>Pré requis</b>	Les participants doivent avoir la connaissance de l'environnement Windows et des éléments de base du langage SQL.
<b>Objectifs de la formation</b>	<b>Maîtrise de l'environnement de développement de PowerBuilder 6.0 en apprenant à créer des applications Windows dans une architecture Client-Serveur.</b>
<b>Durée</b>	5 Jours



<b>PRESENTATION GENERALE</b>	➤ Présentation du produit et de ses composants, les « Painters »
<b>CREATION D'UNE APPLICATION</b>	➤ « Application Painter » : les étapes de la création d'une application
<b>CONSTRUCTION D'UNE FENETRE</b>	➤ « Window Painter » - Types - Composants - Evènements d'une fenêtre
<b>AJOUT D'UN SCRIPT</b>	➤ « Powerscript Painter » : présentation - De la notion de script - Du langage Powerscript - Des types de données - De l'utilisation des variables
<b>LE LANGAGE POWERSCRIPT</b>	➤ « Function Painter »
<b>LE DEBUGGER</b>	➤ Utilisation
<b>ADMINISTRATION DE LA BASE DE DONNEES</b>	➤ « Database Painter » : gestion des bases de données dans l'environnement de développement
<b>DATAWINDOW : CONSTRUCTION</b>	➤ Présentation des « datawindows »
<b>LES CONTROLES DATAWINDOW</b>	➤ Utilisation des « datawindows »
<b>DATAWINDOW : AMELIORATION</b>	
<b>MENUS</b>	➤ « Menu Painter » : création des menus
<b>OBJETS UTILISATEUR</b>	➤ Les objets utilisateurs de PowerBuilder
<b>UTILISATION DU LANGAGE SQL DANS UN SCRIPT</b>	
<b>GESTION DES LIBRAIRIES</b>	