

Pré requis	Les participants doivent avoir la connaissance de l'environnement Windows
Objectifs de la formation	Ecrire du code événementiel, créer des applications autonomes et multi plates-formes. Accéder et modifier une base de données.
Durée	3 Jours



GENERALITES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Définitions ➤ Méthodologie de développement ➤ Environnement ➤ Dessin de l'interface 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Valorisation des propriétés ➤ Surcharge du code ➤ Distribution des applications ➤ Les outils
LA STRUCTURE DU LANGAGE	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les différents types de fichiers ➤ Les variables ➤ Les règles d'écriture 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les structures de contrôle ➤ Utiliser propriétés et méthodes
LES FEUILLES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Généralités ➤ Application multifeuille ➤ Les menus ➤ Les feuilles prédéfinies 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Application MDI (Multiple Document Interface) ➤ Propriétés, événements et méthodes d'une feuille ➤ Propriétés, événements et méthodes d'une feuille MDI
LES CONTROLES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Généralités ➤ Contrôles intrinsèques 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Contrôles Activex
LES OBJETS GLOBAUX	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Screen ➤ Printer/printers ➤ Clipboard 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Debug ➤ App
LES OBJETS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Définition ➤ Les classes ➤ Composants de code 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Contrôles Activex ➤ Documents ActiveX
BASES DE DONNEES/FICHIERS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les bases de données 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Visual basic et les fichiers
LES LIENS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ DDE ➤ DLL 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ OLE
INTERNET		