

Public	Personne disposant de connaissances en informatique
Objectifs de la formation	Donner aux personnes la possibilité de découvrir la gestion de projet et de mieux comprendre les différentes phases et étapes indispensables à son bon déroulement
Durée	3 à 4 Jours



GENERALITES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Définitions de base ➤ Les composantes d'un projet ➤ Les différents acteurs ➤ Le cycle de vie d'un projet
LA PLANIFICATION	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les différentes étapes de la démarche ➤ Les définitions des termes ➤ Les différentes ressources ➤ Les techniques de représentation ➤ Les dates d'intervention au plus tôt, les dates d'intervention au plus tard ➤ Détermination du chemin critique ➤ Le calcul des marges ➤ Le contrôle et le suivi (principes et outils)
ANALYSE DES RISQUES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Principes et Méthodes ➤ La « méthode-projet » ou « travailler en mode projet » ➤ Les méthodes orientées « projet informatique » : ITIL, Prince 2, Hermès ➤ Mise en application d'une méthode de suivi de projet : Prince 2 ➤ Exercices pratiques
LES METHODOLOGIES	
LES PROJETS INFORMATIQUES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les différents points à respecter pour la bonne réalisation d'un projet : Loi PEERS Lois de GOLUB
CYCLES DE VIE DU LOGICIEL	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les différentes phases de la vie d'un logiciel SVP
LES APPLICATIONS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Utilisation des modèles quantitatifs ➤ Utilisation des modèles qualitatifs